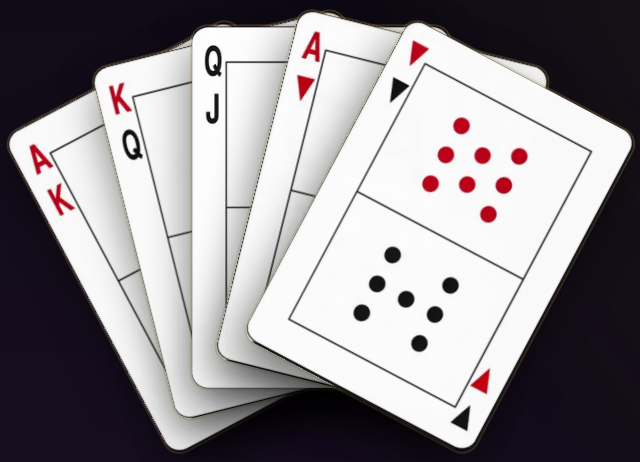
DAKER POKER

PROPUESTA DE LICENCIA B2B
JUEGO CON DINERO REAL

LICENCIA DE MARCA Y DISEÑOS REGISTRADOS

Licencia de la marca DAKER para el juego con dinero real

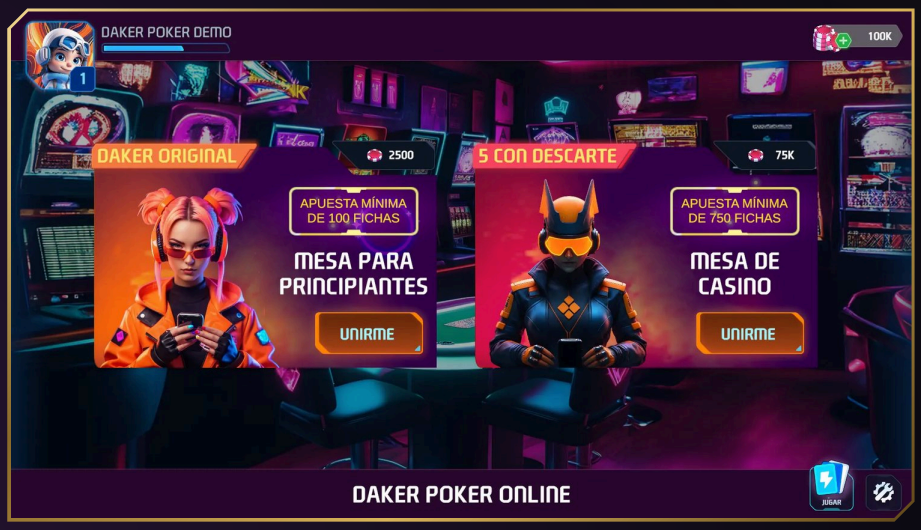
Un juego de cartas de doble valor, con marca y diseños registrados, listo para que un socio del sector lo adapte a su plataforma, lo certifique y lo distribuya en mercados regulados.



- Producto jugable para evaluar
- Propuesta independiente de la tecnología
- Marca DAKER registrada
- Diseños registrados en la UE y el Reino Unido

El producto actual

Daker Online, para Android y navegador, en español e inglés. Es gratuito, sin anuncios ni compras dentro de la app, y un juego social: no incluye apuestas con dinero real.



TITULAR DE LOS DERECHOS
Fco. Javier Jesús López Mallén

DESARROLLADO POR
Over Future Development

DEMO Y CONTACTO
dakeronline.com/licencias

01

Un producto jugable, una licencia independiente de la tecnología

Qué ofrece el titular y por qué no condiciona la plataforma del socio

DAKER Online ya existe como producto digital jugable. Las empresas interesadas pueden probar su mecánica, su ritmo y su experiencia de juego **antes de plantearse una versión con dinero real**.

La licencia no obliga a conservar la tecnología ni la arquitectura de la aplicación actual. El socio puede reconstruir el juego e integrarlo en su propia infraestructura de juego.

El titular aporta el concepto, la identidad del producto, los activos licenciados y el conocimiento acumulado con el juego actual. A cambio, cede los derechos de explotación pactados por una **rentabilidad acordada con cada empresa**.



Mesa de Daker Original en la demo. Pruébala en dakeronline.com/licencias.

> **Un activo de producto, no una limitación tecnológica**
> La aplicación actual sirve como referencia funcional. El producto regulado se desarrolla en la plataforma y con la arquitectura que elija el socio.

LA PROPUESTA DE UN VISTAZO

01

Producto existente

Permite evaluar la mecánica y la experiencia de usuario antes de comprometer el desarrollo regulado.

02

Tecnología del socio

El juego se reconstruye en su plataforma, sin heredar la tecnología de la aplicación actual.

03

Derechos pactados

Marca, diseños registrados, activos del producto y derechos de explotación se definen en el acuerdo.

A quién va dirigida

- Proveedores y desarrolladores de juego B2B.
- Operadores de juego online.
- Casinos físicos y online.
- Fabricantes de máquinas de juego.

Qué se busca

Una empresa del sector del juego regulado que quiera explotar DAKER y asumir el trabajo técnico, regulatorio y de certificación necesario para llevarlo a mercados con dinero real.

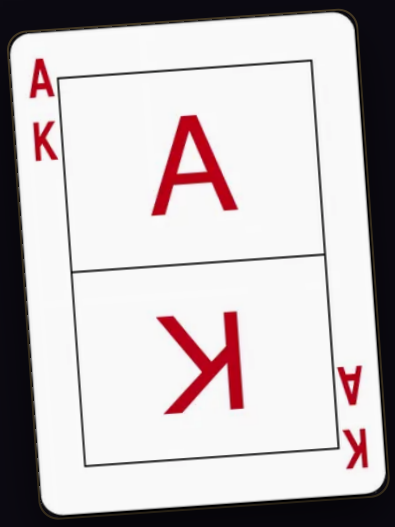
02

Una carta, dos valores, una decisión

La carta de doble valor y la jerarquía de jugadas

La baraja DAKER tiene 27 cartas de juego y 1 comodín. Cada carta lleva dos de los seis valores del póker de dados: **A, K, Q, J, Rojo y Negro**. Para formar la jugada solo se puede usar uno de ellos; nunca los dos valores de la misma carta a la vez.

Así hay manos de salida más fuertes y muchas más combinaciones a lo largo de la partida. DAKER une los valores y la jerarquía del póker de dados con una mecánica de apuestas cercana al póker tradicional: dos juegos sociales muy conocidos convertidos en una experiencia nueva, tanto para el jugador habitual como para el público general.



A o K: nunca los dos a la vez.

27
cartas de juego, más 1 comodín

2
valores impresos en cada carta

1
valor elegido de cada carta

JERARQUÍA Y DESEMPATES, DE MAYOR A MENOR

1	**Repóker** Cinco iguales	Gana el de valor superior. Nunca empata.
2	**Póker** Cuatro iguales	Gana el de valor superior; si coinciden, la quinta carta usada.
3	**Full** Tres iguales y una pareja	Gana el formado por valores superiores.
4	**Trío** Tres iguales	Gana el de valor superior.
5	**Doble pareja** Dos parejas	Gana la combinación con parejas de valor superior.
6	**Pareja** Dos iguales	Gana la de valor superior.
7	**Carta alta** Ninguna combinación	Gana la carta de mayor valor.

La regla fundamental

Cada carta tiene dos valores y solo se puede usar uno para formar la jugada. Los valores, de mayor a menor, son A, K, Q, J, Rojo y Negro. En pareja, doble pareja y trío, las cartas que no forman la jugada no desempatan. Si dos jugadas empatan, el bote se reparte entre los jugadores empatados.

03

Dos formatos, botes compartidos y jackpot progresivo

Los modos de juego del producto actual, punto de partida para el producto regulado



Daker Original

Cada jugador recibe tres cartas propias y en la mesa se levantan, una a una, tres comunitarias. La jugada final se forma con las tres propias y dos comunitarias, a lo largo de cuatro rondas de apuestas sin límite.

JUGADORES	CARTAS	RONDAS
2 a 6	3 + 3	4



5 con descarte

Todos ponen una apuesta inicial y reciben cinco cartas. Tras la primera ronda de apuestas, cada jugador puede descartar una o dos cartas o quedarse servido; después llega la segunda y última ronda.

JUGADORES	CARTAS	RONDAS
2 a 4	5	2

Empates y botes compartidos

Salvo el repóker, en el que siempre gana el de valor superior, cualquier jugada puede empatar. En ese caso, el bote de la mesa se reparte entre los jugadores empatados.

Jackpot progresivo

En la demo y en la app, cada mesa tiene un jackpot progresivo que se lleva el jugador que consigue la jugada más alta del juego: el repóker de ases.

EL PRODUCTO ACTUAL

Android y web

App para Android y demo jugable en el navegador.

Español e inglés

Interfaz e instrucciones en los dos idiomas.

Sin anuncios

Gratuito y sin compras dentro de la app.

Juego social

Fichas sin valor: sirve para evaluar, no para apostar.

04

Cuatro activos sobre la mesa

Qué se licencia y qué diferencia a DAKER: todas las cartas, boca arriba

A

La marca DAKER

Marca registrada, también para juegos online. El acuerdo fija cómo aparece en el producto y en su comunicación.

B

Los diseños de las cartas

Las cartas DAKER de doble valor están protegidas por registro de diseño en la Unión Europea y el Reino Unido.

C

El producto existente

Daker Online y su demo web, en español e inglés: una referencia jugable para evaluar la mecánica y la experiencia antes de construir la versión regulada.

D

Los derechos de explotación

Alcance, territorios, canales y duración se pactan con cada empresa. Además, el titular transmite el conocimiento acumulado con el juego actual.

LOS DIFERENCIALES

Sistema de cartas de doble valor

Más combinaciones y mejores manos de salida con jugadas que el público ya conoce.

Diseño de cartas propio

27 cartas de juego y un comodín, con identidad visual propia y reconocible.

Marca y diseños registrados

La marca DAKER, registrada también para juegos online, y los diseños de las cartas, registrados en la UE y el Reino Unido.

Producto existente

Un juego online terminado, disponible para evaluarlo y adaptarlo.



Qué cubre la licencia

Lo que está protegido: la marca DAKER y los diseños registrados de las cartas, junto con el producto existente y los derechos de explotación que acuerden las partes. Las reglas y la mecánica del juego no están protegidas y no forman parte de la licencia.

05

De la licencia al mercado regulado

El titular reparte los activos; el socio juega la mano

01
Activos DAKER

Marca, diseños registrados y producto existente como referencia.

02
Plataforma del socio

Reconstrucción técnica e integración en su infraestructura.

03
Certificación

Requisitos regulatorios y homologación en cada mercado.

04
Distribución

Plataformas propias, RGS, agregadores u operadores.

Aporta el titular

- La licencia de la marca DAKER y de los diseños de las cartas.
- El acceso al producto existente para evaluarlo y adaptarlo.
- El conocimiento acumulado con el juego actual: reglas, jugadas y experiencia en mesa.

Asume el socio

- La reconstrucción del juego en su plataforma.
- La certificación y el cumplimiento regulatorio de cada mercado.
- La integración, la distribución, el lanzamiento y la operación.

UN SOCIO CAPAZ DE

Adaptar
DAKER a su infraestructura de juego.

Certificar
El producto y cumplir los requisitos de cada regulador.

Integrar
El juego con sus sistemas y canales de distribución.

Lanzar
El juego y hacerlo crecer en mercados regulados.



Una oferta que se ajusta al socio

La licencia puede incluir los derechos de explotación pactados, el uso de la marca DAKER en los términos acordados, el acceso al producto existente y la distribución a través de plataformas, RGS, agregadores u operadores.

El alcance exacto, el uso de la marca, el reparto de responsabilidades técnicas y el modelo de distribución se fijan en el acuerdo entre las partes.

06

Fórmulas comerciales a negociar

Opciones habituales del sector; ninguna está cerrada de antemano

Cada licencia se diseña con la empresa licenciataria. Estas son las fórmulas sobre las que proponemos hablar; las cifras y la combinación concreta se acuerdan en cada caso.

Royalty sobre ingresos

Un porcentaje de los ingresos del juego, sobre la base que fije el acuerdo (por ejemplo, GGR o NGR).

Pago inicial

Una cantidad a la firma, a cuenta de los royalties o además de ellos.

Mínimo garantizado

Un importe mínimo por periodo, compensable con los royalties generados.

Exclusividad

Por territorio, por canal (online, salas o máquinas) o sin exclusiva.

Duración y renovación

Plazo inicial, renovaciones y condiciones de salida.

Uso de la marca

Cómo aparece DAKER en el producto y su comunicación, con aprobación del titular.

CÓMO EMPEZAMOS

01
Contacto
Primera conversación y, si hace falta, acuerdo de confidencialidad (NDA).

02
Evaluación
Prueba del juego con la demo, la app y este dosier.

03
Propuesta
Propuesta de licencia con alcance y condiciones.

04
Firma
Firma del acuerdo y comienzo de la adaptación.

Hablemos de la licencia

DAKER Online está disponible como base de trabajo para evaluarlo, adaptarlo y acordar una licencia B2B internacional.

CONTACTO PARA LICENCIAS
Aitor Román Ibáñez

CORREO
comercial@overfuture.dev

DEMO Y FORMULARIO
dakeronline.com/licencias

DAKER es una marca registrada. Diseños de las cartas DAKER registrados en la Unión Europea y el Reino Unido. Titular de los derechos y de la licencia: Fco. Javier Jesús López Mallén. Desarrollado por Over Future Development. La demo y la app actuales son juegos sociales sin apuestas con dinero real.